

1. Technik grafiki i poligrafii cyfrowej – 311943 – to nowoczesny i wymagający zawód przyszłości, stawiający przed nowymi wyzwaniem i dający możliwość samorealizacji oraz dużej satysfakcji z wykonywanej pracy. Jeśli od zawsze chciałeś – aby Twoje prace znalazły się w prasie, telewizji, Internecie czy na billboardach? Wiążesz swoją przyszłość z byciem fachowcem obsługującym oprogramowanie w zakresie grafiki 2D i 3D, rastrowej oraz wektorowej? Chcesz poznawać tajniki systemów poligraficznych i programów do obróbki grafiki? – ZAPRASZAMY

2. Informacja dodatkowe np. o eksperymentach pedagogicznych wprowadzonych w szkole, o innowacjach, specjalizacjach

3. Kwalifikacje uzyskiwane w wyniku kształcenia

a) Kwalifikacja 1:

PGF.04. Przygotowywanie oraz wykonywanie prac graficznych i publikacji cyfrowych

b) Kwalifikacja 2:

PGF.05. Drukowanie cyfrowe i obróbka druków

4. Sylwetka absolwenta (co uzyskuje uczeń kończąc szkołę w danym zawodzie, dodatkowe uprawnienia, które może uzyskać w szkole)

Jako technik grafiki i poligrafii cyfrowej będziesz się zajmować:

- Szeroko pojętym przygotowaniem materiałów do drukowania.
- Obsługą różnego rodzaju programów graficznych oraz typowych programów do składu komputerowego.
- Z dostarczonych materiałów w postaci tekstu, wykresów, fotografii, tabel wykonywaniem za pomocą sprzętu komputerowego obróbki materiałów graficznych i tekstu, korekty kolorów, formatowaniem tekstu i grafiki, rozmieszczeniem tekstu i grafiki na arkuszu drukarskim.
- Dobieraniem procesów i ustalaniem parametrów drukowania w różnych technikach drukarskich.
- Obsługą cyfrowych systemów produkcyjnych stosowanych w poligrafii.
- Eksploatacją cyfrowych maszyn i urządzeń drukujących.
- Modelowaniem, drukowaniem i obróbką wydruków 3D

Nauczysz jak tworzyć:

- ulotki, foldery, plakaty, billboardy,
- animacje, strony internetowe, banery, efekty specjalne,
- wizytówki, czasopisma, albumy itd.
- Wydruki 3D

Obecny rynek reklamowy jest tak obszerny, że masz duże możliwości wyboru tego, czym chcesz się zajmować. Jest to nowy zawód, którego kształcenie pod obecną nazwą rozpoczęło się dopiero od września 2018 r. Wprowadzono nowe zagadnienia rozwijającego się ostatnim czasem druku 3D.

5. Technik grafiki i poligrafii cyfrowej znajdzie zatrudnienie w:

- agencje reklamowe
- studia grafiki reklamowej, fotograficzne, wideofilmowania
- drukarnie, pracownie poligraficzne

- prasa i telewizja
- wydawnictwa książkowe
- możesz także założyć własną firmę.

Perspektywy dalszego kształcenia:

- umożliwia podjęcie nauki w szkołach wyższych I stopnia na kierunkach: informatyka, grafika artystyczna, grafika komputerowa, multimedia i grafika komputerowa, papiernictwo i poligrafia
- umożliwia kontynuację nauki na innych kierunkach związanych z branżą IT i poligrafią

6. Baza dydaktyczna i warunki kształcenia (opisy, zdjęcia, prezentacje, filmy itp.)

Nasze pracownie pozwalają zdobyć umiejętności praktyczne i dają satysfakcję z tworzonych własnoręcznie projektów:

- nowoczesna pracownie komputerowe (luty 2018).
- urządzenia druku cyfrowego: drukarki, ploter.
- wyposażenie do fotografii i wideo – 2 aparaty, kamera, zestawy oświetleniowe, blendy.



